

Instrução normativa 10/2022

Referência: Regulamento de Modalidade e Particular;

Copa IMS de Motocross e Velocross – 2022.

A Fazenda Aurora Eventos filiada à LIVRE BRASIL (Liga Independente de Velocidade e Regularidade do Brasil), de acordo com a legislação desportiva em vigor no país e, usando das atribuições que lhe são conferidas pelo estatuto da entidade, estabelece o REGULAMENTO DE MODALIDADE E PARTICULAR para as provas do “Motocross” e “Velocross” a serem realizadas neste ano de 2022.

1 - DA PROVA:

1.1- Categorias:

Motocross

MX 1 - Motos até 450cc importadas, pilotos 16 anos acima

MX 2 - Motos até 250cc importadas, pilotos 14 anos acima

MX 3 - Motos importadas ou nacionais, Pilotos com 30 anos completos

MX 4 - Motos importadas ou nacionais, Pilotos com 40 anos completos

MX 5 - Motos importadas ou nacionais, Pilotos com 50 anos completos

Intermediária 450 - Pilotos Intermediários motos apenas 450cc 4t

Intermediária 250 - Pilotos Intermediários motos apenas 250cc 4t

Velocross

VX 1 - Motos até 450cc importadas, pilotos 16 anos acima

VX 2 - Motos até 250cc importadas, pilotos 14 anos acima

VX 3 - Motos importadas ou nacionais, Pilotos com 30 anos completos

VX 4 - Motos importadas ou nacionais, Pilotos com 40 anos completos

VX 5 - Motos importadas ou nacionais, Pilotos com 50 anos completos

VXF (feminino) - Motos importadas ou nacionais, Mulheres a partir de 12 anos

50cc - Motos 50cc 2t e 110 4 tempos, até 10 anos de idade

65cc - Motos 65cc 2t e 125 4 tempos, até 13 anos de idade

Junior - Motos 105 2t e 150 4 tempos (importadas), Nacional 230 e 250cc - Pilotos até 15 anos.

F.L. Importada - Motos Importadas todas

F.L. Nacional - Motos Nacionais todas

230 A (Pró) - Motos Nacionais até 230cc - pilotos com experiência

230 B (Amador) - Motos Nacionais até 230cc - pilotos com menos experiência

250 A (Pró) - Motos Nacionais 250cc - pilotos com experiência

250 B (Amador) - Motos Nacionais 250cc - pilotos com menos experiência

Obs.: Duvidas serão decididas pela organização

1.2 - Início das Inscrições: 12 de fevereiro de 2022.

1.3 – Serão aceitas inscrições em várias categorias por piloto, desde que esteja com a motocicleta compatível, e os pilotos em acordo com o regulamento, para a categoria ou a critério da organização.

2 - DAS NORMAS GERAIS:

2.1 - A disputa deste campeonato será aberta a todos os pilotos, independentemente de suas origens ou entidades a que estejam filiados, federações ou ligas.

2.2 - Será o Código Desportivo LIVRE BRASIL, adotado nesta competição.

2.3 - Toda reclamação somente poderá ser analisada e considerada, quando efetuada por escrito, segundo normas e regulamento da LIVRE BRASIL, acompanhada da taxa correspondente, Taxa reclamação R\$ 500,00.

2.4 - Será de total responsabilidade do piloto e seu representante legal, a conduta de qualquer membro da equipe, cabendo-lhe simultaneamente, as sanções previstas no regulamento.

2.5 – É expressamente proibida a entrada na pista por pessoas ou membros das equipes, a cerca de demarcação e proteção deverá ser respeitada.

3 - DA INSCRIÇÃO:

3.1 - A taxa de inscrição será de R\$ 100,00 para uma categoria e acréscimo de R\$ 60,00 para a segunda e demais, efetuadas na secretária de prova sábado (MX) ou domingo (VX).

3.2 - A taxa de inscrição poderá sofrer reajuste durante o ano de 2022.

3.3 – Ao fazer a inscrição o piloto deverá ter consciência que ela não será em hipótese alguma cancelada.

4 - DAS PROVAS E CAMPEONATO

4.1 - A Copa terá duas (02) etapas, sendo realizadas pela Fazenda Aurora e Velopraia Racing. Será declarado “Campeão” o piloto que somar o maior número de pontos nas etapas. No caso de empate por pontos, de 02 (dois) ou mais pilotos no final da Copa, o critério para desempate será o seguinte:

1 – A melhor classificação na última etapa do campeonato.

4.2 - As provas terão 15 minutos mais 02 voltas no Motocross e 10 minutos mais 02 voltas no Velocross (ou a critério da Direção Prova).

4.3 - No caso de gate com número reduzido de pilotos fica a critério da Direção de Prova o tempo e número de voltas, ou junção com outra categoria.

4.4 – Terá direito a pontuação o piloto que completar 50% das voltas do líder.

4.5 – O piloto que não LEVAR A BANDEIRADA DE CHEGADA e já tiver completado 50% da prova, terá a sua classificação alterada com perda de uma volta.

4.6 – Em caso de a Copa não completar as etapas, poderá terminar com uma etapa, e será declarado campeão de acordo com a classificação desta.

4.7 – Em caso de muitos inscritos em uma categoria, será feito classificatórias para definir quem larga na prova principal.

5 - DA PREMIAÇÃO, PONTUAÇÃO.

5.1 - A pontuação por etapa da 1ª a 2ª será a seguinte:

1º - 25 pontos	6º - 15 pontos	11º - 10 pontos	16º - 05 pontos
2º - 22 pontos	7º - 14 pontos	12º - 09 pontos	17º - 04 pontos
3º - 20 pontos	8º - 13 pontos	13º - 08 pontos	18º - 03 pontos
4º - 18 pontos	9º - 12 pontos	14º - 07 pontos	19º - 02 pontos
5º - 16 pontos	10º - 11 pontos	15º - 06 pontos	20º - 01 pontos

Uma classificação será afixada no local da prova 30 minutos após o seu término. Esta classificação torna-se definitiva após terem sido conhecidos os resultados das verificações técnicas, e não tenha havido qualquer reclamação apresentada pelos concorrentes.

5.2 - Receberão Troféus os cinco primeiros colocados por prova, os três primeiros colocados no final da copa de cada categoria ganharam uma Camisa IMS e uma placa simples com a sua classificação, para recordação. Esta entrega será junto com o pódio da segunda etapa.

5.3 – Troféu Holeshot, o troféu é entregue ao piloto que passar primeiro pela marcação na pista, com as bandeiras ou placas de marcação, em caso de junção de categorias haverá apenas um Holeshot para quem largar na frente.

Os pilotos poderão optar pelas categorias seguindo o seguinte critério:

6- BANDEIRAS DE SINALIZAÇÃO:

Bandeira de Chegada (quadriculada branca e preta)

Significa que a corrida acabou e é mostrada a cada um dos pilotos quando eles cruzam a linha de chegada.

Bandeira Amarela

Significa perigo à frente, as ultrapassagens estão proibidas e os pilotos devem reduzir a velocidade. Duas bandeiras amarelas significam pista muito obstruída, ela pode ser apresentada parada em um posto antes ao acidente para indicar cuidado.

Bandeira Vermelha

A corrida foi interrompida, geralmente porque um veículo ou piloto acidentado ocupa uma posição perigosa na pista. Os pilotos devem reduzir a velocidade e se prepararem para parar a qualquer momento.

Bandeira Azul

Indica que existe veículo mais rápido se aproximando e que o piloto deve facilitar a ultrapassagem. Geralmente o piloto deve manter seu traçado e não disputar a freada com o piloto mais rápido.

Bandeira Preta

Significa que o piloto foi punido e deve dirigir-se aos boxes. Geralmente é acompanhada do número, mas pode ser apresentada diretamente ao piloto.

Bandeira Verde

Pista limpa e desimpedida. É usada para indicar liberação ou o fim do perigo após áreas sinalizadas com bandeira amarela. Os pilotos já podem voltar ao ritmo normal de prova.

Bandeira Branca com cruz vermelha (Serviço Médico)

Adverte os pilotos da existência de um veículo de serviço médico na pista, deve ser acompanhada de bandeira amarela anteriormente ou no local.

7- DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:

O presente regulamento foi elaborado pelo Conselho Técnico Desportivo, e entrará em vigor na data de sua homologação, revogadas as disposições em contrário.

Homologo o presente Regulamento para exercício a partir de 01 de fevereiro de 2022.

Diogo Sarto Ramos de Oliveira

Diretor Técnico Desportivo

